Schadenfreude

[ˈSHä-dᵊn-ˌfrȯi-də] danh từ
Niềm vui hay sự hả hê trước bất hạnh của người khác.

Chào mừng đến với Schadenfreude, nơi bạn mong đối thủ ghi quá nhiều điểm rồi thua cuộc!

Đây là trò chơi ăn lượt với vài điểm khác biệt:

- ✦ Người ra lá cao thứ hai thắng lượt đấu.
- ✦ Giá trị các lá thu được cộng vào điểm của bạn.
- ✦ Các lá trùng giá trị trong khu tính điểm (ví dụ: hai lá 9) triệt tiêu nhau.
- ✦ Ai vượt 40 điểm sẽ rơi xuống vực và bị loại. Người nhiều điểm nhất còn lại thắng!

Trò chơi ăn lượt là gì?

Trong các trò ăn lượt (như Hearts hoặc Spades), mỗi người được chia một tay bài để chơi nhiều "lượt đấu". Một người ra bài trước, rồi từng người khác ra 1 lá từ tay, phải theo chất của lá đầu nếu có thể. Trong Schadenfreude, người ra lá *cao thứ hai* thuộc chất dẫn đầu sẽ thắng lượt đấu và thu bài.

Thành phần

50 Lá bài



5 Thẻ nhắc luật



1 Bảng điểm



5 Dấu điểm



Chuẩn bị

1. Đặt bảng điểm lên bàn.
2. Mỗi người chọn 1 dấu điểm, đặt cạnh bảng điểm.
3. Mỗi người lấy thẻ nhắc luật khớp với dấu điểm, lật mặt phù hợp với số người chơi.
4. Chia bài theo số người chơi:
   - **5 người:** Xáo cả 50 lá, chia mỗi người 10 lá.
   - **4 người:** Xáo cả 50 lá, chia mỗi người 12 lá. Đặt úp 2 lá còn lại sang bên.
   - **3 người:** Loại các lá -2, -1 và 9 của mỗi chất. Xáo 38 lá còn lại, chia mỗi người 12 lá. Đặt úp 2 lá dư sang bên.
5. Người gần đây nhất từng cười trước bất hạnh của người khác sẽ đi đầu vòng một. Hoặc chọn ngẫu nhiên người đi đầu.

Diễn biến vòng chơi

Schadenfreude diễn ra qua số vòng không cố định. Mỗi vòng theo các bước sau:

1. Người đi đầu đánh một lá bất kỳ từ tay.
2. Lần lượt theo chiều kim đồng hồ, những người còn lại bắt buộc phải theo chất nếu có thể. Ai không theo được chất có thể đánh lá bất kỳ.
3. Khi mọi người đã ra 1 lá, người có lá *cao thứ hai* thuộc chất dẫn đầu thắng lượt đấu và ra đầu lượt sau. Nếu chỉ có 1 lá thuộc chất dẫn, lá đó thắng.
4. Lặp lại các bước trên đến khi mọi người hết bài trên tay.
5. Cuối vòng: Cập nhật bảng điểm.

Ví dụ theo chất

A ra đầu bằng lá 4 đỏ. B và C có bài đỏ nên phải theo chất, lần lượt ra lá 7 và 9. D không có bài đỏ nên được đánh tùy ý và chọn lá 8 xanh lá. **B thắng** với lá 7 đỏ, lá cao thứ hai thuộc chất dẫn đầu.



Ví dụ chỉ một lá theo chất

A ra lá 4 đỏ và là người duy nhất còn bài đỏ. B, C và D không theo được chất nên đánh lá bất kỳ. **A thắng** vì chỉ lá của A thuộc chất dẫn đầu.



Các lá hề

Có 2 lá hề: "0" và "10". Chúng luôn được tính là cùng chất với chất dẫn đầu và có thể đánh vào bất kỳ lượt đấu nào, nhưng bạn không bao giờ bắt buộc phải đánh lá hề. Nếu ra đầu bằng lá hề, lá thường đầu tiên được đánh sau đó sẽ xác định chất dẫn đầu.



Ví dụ theo chất bằng lá hề

A ra lá 4 đỏ. B và C có bài đỏ nên phải theo chất, lần lượt ra lá 7 và 9. D cũng có bài đỏ nhưng chọn đánh lá hề 10. **C thắng** với lá 9 đỏ: nhờ lá hề, đây là lá cao thứ hai thuộc chất dẫn đầu.



Ví dụ ra đầu bằng lá hề

A ra đầu bằng lá hề 10. Chất dẫn chưa xác định nên B được đánh tùy ý. B chọn lá 7 đỏ, xác định chất dẫn đầu là đỏ. C và D có bài đỏ nên phải theo chất, lần lượt ra lá 9 và 4 đỏ. **C thắng lượt đấu.**



Thắng lượt đấu

Người thắng lượt đấu (có lá cao thứ hai thuộc chất dẫn đầu) thu lá mình đã đánh và mọi lá khác chất dẫn đầu, trừ lá hề. Đặt các lá này ngửa trước mặt người thắng, loại những lá còn lại nếu có.

Ví dụ thu bài

Người thắng thu lá 7 đỏ, loại mọi lá khác vì chúng đều theo chất. Lá hề luôn được tính là chất dẫn.



Người thắng thu lá 7 đỏ và lá 3 xanh lá, loại các lá còn lại vì chúng theo chất.



Triệt tiêu lá trùng

Nếu thu một lá có cùng giá trị với lá đang có trong khu tính điểm, bạn loại cả cặp. Nếu 2 lá vừa thu trong lượt đấu trùng giá trị, loại cả hai. Nếu thu 3 lá cùng giá trị, loại 2 và giữ 1. Khu tính điểm của bạn không bao giờ được có hơn 1 lá cùng giá trị.

Ví dụ lá trùng

B vừa thắng lượt đấu, thu lá 3 xanh lá và lá 7 đỏ. Vì đã có một lá 7 khác trong khu tính điểm, B loại cả hai lá 7.





Tính điểm cuối vòng

Khi mọi người hết bài trên tay, cộng giá trị các lá trong khu tính điểm của mình. Di chuyển dấu điểm trên bảng điểm theo tổng đó: tiến lên nếu điểm dương, lùi lại nếu điểm âm. Dấu điểm không được lùi xuống dưới 0.

Vòng sau

Nếu chưa ai vượt 40 điểm, thu lại mọi lá bài, xáo và chia bài mới cho mỗi người để bắt đầu vòng sau.

Người ít điểm nhất ra đầu vòng sau. Nếu nhiều người cùng ít điểm nhất, bỏ qua họ và chọn người có số điểm thấp kế tiếp. Nếu tất cả bằng điểm nhau, chọn ngẫu nhiên người ra đầu.

Kết thúc ván

Khi có người vượt 40 điểm, họ rơi khỏi lâu đài và ván chơi kết thúc. Mọi người vượt 40 điểm đều không thể thắng.

Người nhiều điểm nhất nhưng không quá 40 điểm thắng cuộc.

Nếu nhiều người cùng cao điểm nhất, họ bị loại và người có số điểm cao kế tiếp thắng. Có thể không ai thắng.

Nếu tất cả cùng vượt 40 điểm trong một vòng, người có *điểm cao nhất* thắng.

Đội ngũ

Thiết kế trò chơi và bản tiếng Nhật gốc:
studio Turbine More Than Meets The Eye (Yoshiharu Nakahara)

OFFICE DOG GAMES

Trưởng studio: Mike Hummel

Minh họa: Weberson Santiago

Thiết kế đồ họa: Randy Delven, Zack Marsh, Tony Mastrangeli

Chỉ đạo sáng tạo: Bree Woodward

Chỉ đạo mỹ thuật: Tony Mastrangeli

Phát triển bản tiếng Anh: Bryan Bornmueller, Taylor Reiner

Sản xuất: Ellie Gentry, Guadalupe Gonzalez

Biên tập: Dan Varrette

Tiếp thị: Britta Fisher, Krystal Rose, Preston Wing

Đội ngũ Office Dog: Randy Delven, Kevin Ellenburg, Britta Fisher, Ellie Gentry, Guadalupe Gonzalez, Mike Hummel, Waleed Ma'arouf, Zack Marsh, Tony Mastrangeli, Charlie McCarron, Krystal Rose, Preston Wing, Bree Woodward, Toby the Office Dog

Đặc biệt cảm ơn: Justin Anger, Michael Blomberg, Bryan Bornmueller, Teresa Dery, Halley Feil, Eric Gajdostik, Thomas Gallecier, Laura Huls, Ellen Pahr, Luke Peterschmidt, Alex Schlee, Jacinda Wilson, Madeleine Wright

Office Dog Games cam kết thể hiện sự đa dạng và tạo điều kiện để mọi người đều chơi được. Nếu có thắc mắc hoặc góp ý, hãy liên hệ qua trang web của chúng tôi.

Xin cảm ơn tất cả người chơi thử!

Tóm tắt luật

Chuẩn bị:

- **5 người:** Chia mỗi người 10 lá.
- **4 người:** Chia mỗi người 12 lá. Đặt úp 2 lá dư sang bên.
- **3 người:** Loại các lá -2, -1 và 9 của mỗi chất. Chia mỗi người 12 lá. Đặt úp 2 lá dư sang bên.

Diễn biến vòng:

1. Người đi đầu đánh một lá bất kỳ từ tay.
2. Lần lượt theo chiều kim đồng hồ, những người còn lại phải theo chất nếu có thể. Ai không theo được chất có thể đánh lá bất kỳ.
3. Khi mọi người đã ra 1 lá, người có lá *cao thứ hai* thuộc chất dẫn thắng lượt đấu và ra đầu lượt sau. Nếu chỉ có 1 lá thuộc chất dẫn, lá đó thắng.
4. Lặp lại đến khi mọi người hết bài trên tay.
5. Cuối vòng: Cập nhật bảng điểm.

Nhắc nhanh:

- Lá cao thứ hai thuộc chất dẫn thắng lượt đấu.
- Các lá trùng giá trị thu được bị loại.
- Ván chơi kết thúc khi có người vượt 40 điểm. Họ bị loại. Người nhiều điểm nhất còn lại thắng.